

Jeugdweek Thuispakket

2020



-Spelboek -



Inleiding en uitleg

Het is zo ver, de Jeugdweek 2020 gaat van start! Niet zoals je gewend bent, maar in de vorm van dit Jeugdweek-thuispakket. Het Jeugdweek-thuispakket is bij je thuis afgeven en nu kun je aan de slag. Hieronder volgt een uitleg hoe je het Jeugdweek-thuispakket kunt spelen.

Jeugdweek Bingokaart & spelletjes

In het Jeugdweek-thuispakket zit een Jeugdweek Bingokaart! Pak hem er maar bij en bekijk hem goed. Op de kaart zie je 24 spelletjes en opdrachten staan met allemaal een eigen figuurtje. In dit spelboek zie je deze figuurtjes terug, met daarbij de uitleg van het spel. Als je een spelletje hebt gedaan zet je een kruis op het vakje van dat spelletje op jouw bingokaart. Eén vakje krijg je van ons cadeau; hier zie je het Jeugdweek logo. Je hoeft de spelletjes niet in de volgorde te doen zoals het hier in het boek staat, maar we geven wel de tip om de spelletjes eerst goed door te lezen zodat je een goede keuze kunt maken in welke volgorde je de spelletjes wilt doen en je de extra versnaperingen bij de juiste opdrachten inzet. Sommige spelletjes zijn ook extra leuk als je ze met andere kinderen speelt die ook het Jeugdweek-thuispakket hebben.

Verrassing op te halen bij Albert Heijn

Het doel van het Jeugdweek-thuispakket is het vol maken van je Jeugdweek-bingokaart. Met deze volle bingokaart kun je namelijk op vrijdag 21 augustus tussen 12.00 uur en 17.00 uur een leuke verrassing ophalen de Albert Heijn in Aalst of de Albert Heijn in Waalre! De Jeugdweek zal die dag met vrijwilligers klaar staan bij de Albert Heijn in Aalst en in Waalre om deze verrassing uit te delen en jullie verhalen over het Jeugdweek thuispakket te horen. Bij onze kraam hebben we ook een collectebus staan, waar je een vrijwillige bijdrage kunt achterlaten om de Jeugdweek te steunen.

Materialen

Bijna alle materialen die je nodig hebt zitten in het Jeugdweek-thuispakket. In de materialenlijst zie je ook dat je sommige materialen zelf moet verzamelen. We denken dat je deze materialen al wel in huis hebt. Let goed op, want sommige materialen heb je bij meerdere spelletjes nodig, gooi dus niet zomaar alle materialen weg nadat je een spelletje gedaan hebt. Sommige spelletjes of opdrachten kun je ook meerdere keren doen als je dat wilt of met meerdere kinderen met een Jeugdweek-spelpakket spelen. Naast dit spelboek met de instructies voor alle spelletjes vind je ook een liedboek op onze website, voor de opdracht 'kampvuur'.

Facebook

We vinden het leuk om te zien hoe jullie het Jeugdweek-thuispakket beleven. Je kunt foto's en filmpjes maken en deze op de facebook pagina van de Jeugdweek Aalst Waalre posten. Bij sommige opdrachten staat dit specifiek bij de opdracht. Je bent hiertoe niet verplicht, doe dit alleen als je dat leuk vindt!



Sponsors

Zie je al die mooie logo's en namen op het tasje van het Jeugdweek-thuispakket? Dat zijn onze sponsors en de Club van 50. Zij zorgen er voor dat we ieder jaar weer een leuke Jeugdweek voor jullie kunnen organiseren. Deze bedrijven staan in tijden van corona voor een extra uitdaging. Dit jaar willen wij onze sponsors en onze leden van de club van 50 van afgelopen jaren een hart onder de riem steken en daarom staan ze op het tasje afgedrukt.

Albert Heijn Win-actie

Onze hoofdsponsor de Albert Heijn en Etos in Aalst en Waalre zorgt ook dit jaar weer dat jullie allerlei leuke spelletjes kunnen spelen. Veel van de materialen in het thuispakket hebben zij gesponsord. Daarnaast zorgen zij voor de verrassing jullie kunnen ophalen aan het eind van de Jeugdweek. Maar dat is nog niet alles! Zij hebben een win-actie verbonden aan één van de spelletjes. Met als prijs: een jaar lang gratis ijsjes! In de speluitleg lees je hoe je kans maakt op deze lekkere prijs.

We vinden het allemaal jammer dat de Jeugdweek niet door kan gaan op de manier waarop wij gewend zijn. Wij hopen dat jullie met dit Jeugdweek-thuispakket toch een Jeugdweek-gevoel krijgen. We hopen snel weer aan de slag te kunnen met het organiseren van een 'normale' Jeugdweek.

















Voor nu, heel veel plezier met dit Jeugdweek-thuispakket!

Vriendelijke groet,

De Hoofdleiding & vrijwilligers van de Jeugdweek Aalst Waalre



Inhoud

Materialenlijst.....	6
 WIN-ACTIE ALBERT HEIJN: Spaghettitoren bouwen	7
 Speurtocht.....	7
 Tangrampuzzel	8
 Jeugdweek-memorie.....	8
 Stoepkrijten.....	9
 Ballontrappen	9
 Kleurplaat	10
 Button maken	10
 Filmpje maken.....	10
 Fototocht	11
 Blaasvoetbal.....	11
 Snoep happen	12
 Waterballonnen	12
 Spijkerpoepen.....	13
 Flessenvoetbal.....	13
 Pink touwtrekken	14



Pingpongbalrace 14



Sponsbroek 15



Poppendokter 15



Ezeltje prikje 16



Katapult maken 16



Kampvuur 17



Jeugdweek aandenken: Foto-passe-partout 17



Jeugdweek-prijsje: Jojo 18



Materialenlijst

In Jeugdweek-thuispakket

Jeugdweek Bingokaart	Verband
Stoepkrijt 2x	Spalkje (houten stokje)
Touw	Punaise
Ballon 2x	Postelastiek
Button + buttonrondje op papier	Jojo
Rietjes 2x	Ezel (op papier)
Pingpongbal	Tangram – opdracht (op papier)
Lepel	Tangram – oplossing (op papier)
Waterballon 4x	Pijlen speurtocht (op papier)
Pak spaghetti	Memorie (op papier)
Zak marshmallows	Kleurplaat (op papier)
Spijker 2x	Foto-passe-partout (op papier)
Snoepje 2x	Zakje chips
Sponsen 4x	Stuk fruit
Pleister 2x	Ranja

Overige benodigdheden (zelf verzamelen)

- Lege plastic flessen (flessen voetbal)
- bal
- kleurpotloden en overig knutselmateriaal
- schaar, plakband en eventueel punaises
- tak (Y vorm, voor het maken van een katapult)
- eventueel blokjes of legopoppetjes (katapult schieten)
- steentje of muntje (hinkelbaan)
- telefoon met fotocamera
- theedoek
- kaarsje (of als je deze hebt een openhaard of vuurkorf)
- Meetlint / rolmaat
- Bekers 4x (of ander doel voor blaasvoetbal)

Online op www.jeugdweek.com en op Facebook Jeugdweek Aalst Waalre

- Spelboek
- Liedjesboek
- Filmpjes van liedjes



WIN-ACTIE ALBERT HEIJN: Spaghettitoren bouwen

Benodigdheden:

- Spaghetti (1 pak)
- Marshmallows
- Meetlint/rolmaat
- Telefoon met fotocamera

Uitleg:

Onze hoofdsponsor, Albert Heijn en Etos in Aalst-Waalre, heeft voor jullie en leuke opdracht bedacht waarmee je een fantastische prijs kunt winnen: een jaar lang ijsjes!

Opdracht:

bouw een zo'n hoog mogelijk toren met spaghetti en marshmallows. Maak een foto van de toren en meet deze op. Plaats de foto op de facebook van de Jeugdweek en noem daarbij de Albert Heijn Aalst of Albert Heijn Waalre. Schrijf daarbij de hoogte van de toren. Na afloop van de Jeugdweek wordt de winnaar bekend gemaakt. Zij krijgen bericht, waarna een prijsuitreiking volgt.



Speurtocht

Benodigdheden:

- Pijlen
- Schaar
- Fruit
- Ranja
- Eventueel punaises of plakband om de pijlen vast te zetten
- Eventueel andere spelletjes om tijdens de speurtocht te spelen

Uitleg:

Een Jeugdweek is niet compleet zonder speurtocht! In je tasje zitten pijlen, waarmee je zelf een leuke speurtocht kunt uitzetten voor je ouders, je broertjes of zusjes, je opa en opa, of andere kinderen uit de buurt. Of vraag je ouders om voor jou een speurtocht uit zetten die jullie samen kunnen gaan lopen.

Tip: je kunt andere spelletjes van het Jeugdweek-thuispakket op de route van de speurtocht klaarleggen als posten (bijvoorbeeld memorie, tangram, pingpongbalrace of katapult schieten). Vergeet niet je fruit en/of je ranja mee te nemen op de speurtocht en onderweg op te eten of op te drinken.



Tangrampuzzel

Benodigdheden:

- Tangrampuzzel opdracht (op papier)
- Tangrampuzzel oplossing (op papier)
- Schaar

Uitleg:

Een tangram puzzel is een figuur van allerlei driehoeken en een vierkant. Deze zit in je tasje, je moet hem alleen nog even uitknippen. Bij de tangram zitten ook een paar puzzels die je kunt maken. Je kunt het spel op twee manieren spelen:

Makkelijk (voor de jongere kinderen): Maak het figuur door de driehoeken en het vierkant op dezelfde manier leer te leggen als in het voorbeeld waarbij de lijnen zichtbaar zijn.

Moelijk (voor de ouderen kinderen): Kijk niet naar het antwoord veld, maar alleen naar de zwarte figuren waar geen lijnen opstaan. Probeer deze figuren na te maken door de puzzelstukken op de juiste plek te leggen.



Jeugdweek-memorie

Benodigdheden:

- Memoriekaartjes met Jeugdweek logo's (op papier)
- Schaar

Uitleg:

Ieder jaar wordt het Jeugdweeklogo aangekleed in het thema van de Jeugdweek. In het tasje vind je een vel papier met daarop een memorie van verschillende logo's. Knip ze uit en leg ze op z'n kop neer, zodat de logo's niet zichtbaar zijn. Probeer twee dezelfde logo's bij elkaar te vinden, door steeds twee kaartjes om te draaien. Als je een setje hebt gevonden, mag je deze houden en ben je nog een keer. De speler met de meeste setjes heeft gewonnen.



Stoepkrijten

Benodigdheden:

- Stoepkrijt
- Steentje / muntje



Uitleg:

Spelvorm 1: Hinkelbaan

Teken een mooie hinkelbaan zoals hierboven weergegeven. Hinkel over de hinkelbaan, met één been in ieder vakje). Gooi een muntje of steentje op het vakje waar je niet op mag springen, deze moet je overslaan.

Spelvorm 2: Teken

Maak zelf een mooie tekening met het stoepkrijt.

Spelvorm 3: Speurtocht

Zet een speurtocht uit door met krijt pijlen te tekenen op de grond. Schrijf tussendoor leuke opdrachten die uitgevoerd moeten worden.

Spelvorm 4: Boter Kaas en Eieren

Speel boter, kaas en eieren met 2 personen. Maak een speelveld van 9 vakjes. Eén speler is het kruisje, de ander speler een rondje. Om de beurt teken je in één vakje een rondje of een kruisje. De speler die als eerste drie vakjes op een rij met zijn of haar rondjes of kruisjes heeft, heeft gewonnen.



Ballontrappen

Benodigdheden:

- Ballonnen 2x
- Touw

Uitleg:

Blaas de ballonnen op. Bind de ballon vast met een touwtje om je voet heen. Probeer de ballon van de ander zo snel mogelijk kapot te trappen. De speler die als laatste over is met een hele ballon, heeft gewonnen. Dit spel is extra leuk als je dit met meerdere kinderen tegelijk speelt die ook een Jeugdweek-thuispakket hebben gekregen!



Kleurplaat

Benodigdheden:

- Kleurplaat
- Kleurpotloden en overig knutselmateriaal

Uitleg:

Maak een zo'n mooi mogelijke kleurplaat en hang hem op in je kamer als aandenken aan de Jeugdweek!



Button maken

Benodigdheden:

- Button
- Rondje diameter 5,6cm (op papier)
- Kleurpotloden en overig knutselmateriaal

Uitleg:

Knip het rondje uit. Versier het papiertje zo mooi je kan door te tekenen, te kleuren of te plakken met knutselmateriaal. Draag je button met trots! We vinden het leuk als je de button op hebt bij het ophalen van de verrassing bij de Albert Heijn op vrijdag 21 augustus, zodat wij je zelfgemaakte button kunnen bewonderen.



Filmpje maken

Benodigdheden:

- Materialen uit het tasje waar je geluid mee me kunt maken
- Materialen van thuis waar je geluid mee kunt maken
- Telefoon met fotocamera

Uitleg:

Verzamel allerlei materiaal (uit het tasje of van thuis) waarmee je geluid en muziek kunt maken. Natuurlijk mag je ook zelf zingen. Maak een mooi liedje, tik een leuk ritme en film dit met een telefoon. Plaats het filmpje op de facebookpagina van Jeugdweek Aalst Waalre zodat wij je muzikale talent kunnen horen!



Fototocht

Benodigdheden:

- Telefoon met fotocamera

Uitleg:

Ga op pad in het dorp (maak er bijvoorbeeld een leuke fietstocht of speurtocht van) en ga op zoek naar de volgende iconische Jeugdweekplekken en maak een foto van jezelf op deze plek. Plaats ze op facebook!

Fotoplekken:

1. Blokhut De Meerberg Scouting Aalst-Waalre
2. De Hei (Meerheide, aan fietspad Dirck van Hornelaan)
3. Boerenbondterrein
4. Huis van Waalre
5. Het Meeuwen
6. Crossveldje (heide Sophiastraat, bij basisscholen OBS Ekenrooij en Christoffel)



Blaasvoetbal

Benodigdheden:

- Rietjes 2x
- Pingpongballetje
- Twee doelen (bijvoorbeeld met bekertjes 4x)
- Tafel

Uitleg:

Dit spel speel je met twee personen. Allebei heb je een rietje. Ga tegenover elkaar staan aan de lange kant van de tafel. Maak twee doelen met 2 bekertjes aan iedere kant van de tafel. Leg de pingpongbal in het midden van de tafel en probeer met je rietje de bal in het doel van je tegenstander te blazen zonder de bal aan te raken. Wie als eerste 5 doelpunten heeft, heeft gewonnen!



Snoep happen

Benodigdheden:

- Snoepjes (kikker) 2x
- Bak / teil
- Water
- Telefoon / stopwatch

Uitleg:

Vul een bak of teil met water en leg daar de snoepjes in. Met je handen op de rug, probeer je met je mond het snoepje uit de bak met water te pakken. De speler die het snelste het snoepje uit de bak weet te halen zonder zijn handen te gebruiken, is de winnaar.



Waterballonnen

Benodigdheden:

- Waterballonnen gevuld met water

Uitleg:

Spelvorm 1: Overgooien

Vul de ballon met water en gooi deze over zonder dat de ballon kapot gaat. De persoon die de ballon laat vallen of kapot knijpt heeft verloren.

Spelvorm 2: Waterballon tikkertje.

De tikker heeft een gevulde waterballon in zijn hand. Hij probeert de overige spelers te tikken door de waterballon tegen de spelers kapot te gooien. Is de waterballon nog heel, dan blijft dezelfde tikker aan de beurt. Is de waterballon kapot, dan is de speler die is afgegooid de nieuwe tikker.

Dit spel is extra leuk als je het met meerdere kinderen speelt die een Jeugdweek-thuispakket hebben gekregen.



Spijkerpoepen

Benodigdheden:

- Touw 2x
- Spijker 2x
- Lege flessen

Uitleg:

Dit spel kun je met twee spelers tegelijk spelen. Je knoop de spijker aan het eind van je touwtje. Het touwtje maak je vast om je middel of aan het lusje van je broek, zodat de spijker achter je hangt. Zet twee lege flessen klaar. Je probeert staande, zonder handen de spijker zo snel mogelijk in de fles te krijgen. De speler die als eerste de spijker in de fles heeft zitten, heeft gewonnen.



Flessenvoetbal

Benodigdheden:

- Lege plastic flessen (voor het aantal spelers waarmee je het spel speelt)
- Water
- Bal

Uitleg:

Dit spel kun je met twee of meerdere personen spelen. Iedere speler heeft een fles nodig. Deze vul je tot de rand met water. Om beurten probeer je met de bal de fles van de tegenspelers om te rollen of te schoppen zodat het water eruit loopt. Als de fles om is, moet de speler van wie de fles is eerst de bal gaan halen. Zodra hij de bal heeft, mag hij zijn fles pas weer recht zetten. Zolang die speler de bal aan het halen is, mag je ook de fles verder leeg proberen te schudden. Als je fles leeg is, ben je af. De speler die als laatste over is, heeft gewonnen.



Pink touwtrekken

Benodigdheden:

- Touw met knoopje in het midden van het touw
- Twee potloden

Uitleg:

Bij de Jeugdweek hoort touwtrekken. In je tasje zit een touwtje om de miniversie pink-touwtrekken te spelen. Je speelt dit spel met twee personen. Maak een klein lusje aan beide uiteindes van het touw en maak een knoop precies in het midden van het touw. Ga tegenover elkaar aan tafel zitten. Iedere speler mag nu het lusje om zijn of haar pink doen. Leg een potlood aan beide kanten even ver van de tafelrand af. Tel af van 3 tot 0. Bij 0 mogen de twee spelers met de pink het touwtje naar zich toe trekken. Wanneer het knoopje in het midden van het touwtje voorbij het potlood is, heb je gewonnen!



Pingpongbalrace

Benodigdheden:

- Pingpongbal
- Houten wegwerplepel
- Parcours, uitgezet met stoelen, tafels, pionnen of in een speeltuin
- Telefoon of stopwatch

Uitleg:

Zet een parcours uit, waarbij je een stukje moet lopen of rennen, ergens omheen moet slalommen, ergens onderdoor moet kruipen of overheen moet klimmen; alles kan! Dit kan een parcours zijn in een speeltuin, je eigen tuin of woonkamer. Ga klaar staan bij het begin van het parcours met de lepel in je hand en het pingpongballetje op je lepel. Loop het parcours af met de pingpongbal op je lepel, zonder dat de pingpongbal valt. Tijdens het lopen mag je de pingpongbal niet vasthouden met je hand. Als de pingpongbal van de lepel valt, ga je terug naar het begin van het parcours en probeer je het op nieuw. Met een telefoon of stopwatch hou je bij hoe lang je er over doet. Schrijf alle tijdscores op en kijk wie het snelste het parcours kan afleggen! Maak het moeilijker door steeds andere en nieuwe obstakels in je parcours te bouwen.

Extra moeilijk: lukt het ook als je het uiteinde van de lepel in je mond houdt?



Sponsbroek

Benodigdheden:

- 4 emmers, waarvan 2 gevuld met water
- 4 sponzen
- broek met kontzakken
- telefoon of stopwatch

Uitleg:

Je speelt dit spel met twee spelers. Beide spelers stoppen twee sponzen in de kontzakken van hun broek. De twee emmers met water staan aan het begin van het spel, de twee lege emmers een paar meter verderop. De spelers zakken met hun billen met sponzen in de emmers met water, rennen naar de overkant naar de lege emmers en drukken het water uit de sponzen in de lege emmers. Dit blijven ze net zo lang doen tot de tijd om is (spreek een speeltijd af). De speler die het meeste water in de lege emmer heeft gekregen is de winnaar.



Poppendokter

Benodigdheden:

- Een (zieke) pop of knuffel
- Pleister 2x
- Verband
- Spalk (houten stokje)

Uitleg:

Bij de Jeugdweek ga je met je zieke pop of knuffel naar de poppendokter. Nu ben je zelf de arts of verpleegster die je zieke pop beter kan maken. Plak een pleister op de wond en spalk een gebroken arm of been met het houten stokje en het verband. Een dikke kus erop, doet ook wonderen!



Ezeltje prikje

Benodigdheden:

- Ezel (op papier)
- Staart (punaise + touw)
- Theedoek
- Kleurpotloden en overig knutselmateriaal

Uitleg:

Help, de staart van de ezel is er af! Zorg jij ervoor dat deze weer op de juiste plaats terug komt? Maak een stukje touw vast aan een punaise, dit is je staart. Leg of plak je ezel ergens op, zodat je er goed bij kunt. Blinddoek jezelf met een theedoek. Probeer nu de staart op de juiste plek te plakken. De speler die de staart het dichtste bij de juiste plek heeft geprikt is de winnaar. Als je wilt kun je de ezel eerst nog mooi inkleuren of versieren!



Katapult maken

Benodigdheden:

- Takje in Y vorm (zelf zoeken)
- Pingpongbal
- Elastiek
- Lege flessen, blokjes of legopoppetjes



Uitleg:

Zoek een takje in een Y vorm, zoals hierboven weergegeven. Span het elastiek tussen de stokjes. Houd het pingpongballetje vast en trek daarmee het elastiek naar achter zodat deze op spanning staat. Laat de elastiek en het balletje los en probeer met het balletje voorwerpen (zoals flessen, blokjes of legopoppetjes) te raken. De speler die de meeste voorwerpen heeft omgeschoten met de minste pogingen, is de winnaar. Je kan natuurlijk ook kijken wie de pingpongbal het verste weg kan schieten!



Kampvuur

Benodigdheden:

- Open haard, vuurkorf of kaarsjes
- Liedboek (website)
- Filmpjes (website of facebook)
- Zakje chips
- Ranja of iets anders lekkers te drinken

Uitleg:

Op de donderdagavond van de Jeugdweek hebben we altijd een gezellig kampvuur met alle kinderen, mama's, papa's, broertjes en zusjes, opa's en oma's. We zingen samen liedjes en drinken ranja en krijgen een zakje chips. Dit moment kan dus niet ontbreken tijdens deze speciale Jeugdweek-editie. Steek samen met je ouders kaarsjes, een vuurkorf of een openhaard aan. Ga samen rond het vuurtje zitten en zing de liedjes uit het liedjesboek. Op facebook staan sommige liedjes als voorbeeld en in het liedboek op de website vind je de teksten van deze liedjes. Drink je ranja en geniet van je zakje chips!



Jeugdweek aandenken: Foto-passe-partout

Benodigdheden:

- Foto-passe-partouts
- Telefoon en printer OF knutselspullen

Uitleg:

Ieder jaar wordt er tijdens de Jeugdweek een mooie foto gemaakt van jou en je groep. Deze krijg je op een foto-passe-partout mee naar huis aan het einde van de week. In het tasje zit een passe-partout. Maak een mooie foto van jezelf tijdens één van de opdrachten of gebruik één van de foto's van de fototocht opdracht, print deze uit en plak deze op je passe-partout. Lukt het niet om de foto te printen? Dat maakt niet uit. Dan kun je zelf een mooie herinnering tekenen, bijvoorbeeld van jezelf die één van de spelletjes doet. Gebruik je mooiste knutselspullen. Als je het leuk vindt, kun je een foto van de passe-partout op onze facebookpagina zetten. Dan kunnen wij zien wat jouw leukste herinnering is van het Jeugdweek-thuispakket!



Jeugdweek-prijsje: Jojo

Benodigheden:

- De Jeugdweek jojo

Uitleg:

Elk jaar krijg je aan het einde van de Jeugdweek een leuk aandenken of een prijsje. In het Jeugdweek-thuispakket mag deze niet ontbreken. Steel de show met jouw te gekke jojo-trucjes!